



OpenSim

Autores:

Don Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres.



6.1. Crear una cuenta.

Introducimos en la barra de navegación del explorador Web la siguiente dirección: <http://www.secondspain.es/>



Vamos a “**Crear una cuenta en Second Life**” para poder tener nuestro avatar.

- Introducimos el “Nombre del avatar”: eduardorojo

Nombre
del avatar:
(El nombre debe contener entre 2-31 caracteres, exclusivamente
cifras o letras)

- Seleccionamos el “Apellido del avatar”:

Apellido
del avatar:

- Introducimos nuestro “Email”: eduardorojosanchez@gmail.com

Email:
(El email debe ser real, a través suyo recibirás los avisos de tus
amigos en SL cuando no estés conectado)

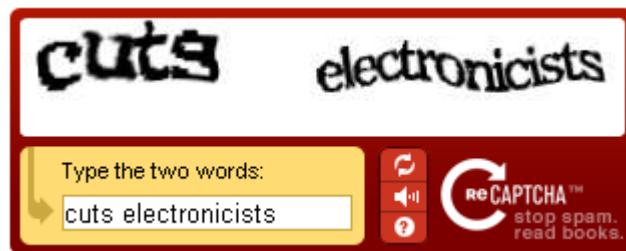
- Introduce tu “Fecha de nacimiento (real)”:

Tu fecha
de
nacimiento (real):

(No está permitido el registro en Second Life a menores de 18 años)

La fecha de nacimiento debe ser real, porque dependiendo de la edad que tengamos nos encontraremos en Second Life con personas mayores o menores de 18 años.

- Introducimos las letras que nos aparece en la imagen:



- Hacemos clic en el botón “Crear tu cuenta en SL”:

Crear tu cuenta en SL

- Nos muestra la siguiente información, dando la contraseña de nuestro avatar:

Virtual Spain - Crea tu cuenta en Second Life®

Bienvenido **eduardorojo** , tu contraseña es

MUY IMPORTANTE: Guarda o imprime esta página para no perder esta contraseña, te será muy difícil recuperar tu avatar si la pierdes!

Tu avatar ha sido creado correctamente. Ahora haz [click aquí para descargar el programa de Second Life](#) (Windows, Mac OS X o Linux): una vez lo hayas descargado, **instálalo y arráncalo para entrar en Second Life usando el nombre y apellido del avatar que acabas de crear y la contraseña que te han asignado** (podrás cambiarla si quieres desde <http://www.secondlife.com>, mira en el apartado Gestiona tu cuenta de usuario en SL).

Ahora puedes unirte a la [mayor comunidad de usuarios hispanohablantes de SL, Second Spain](#), para conocer a miles de personas que ya están disfrutando de SL y participar en cursos, foros, concursos, votaciones, eventos y mucho más...

6.2. Descargar explorador de Second Life.

Introducimos en la barra de navegación del explorador Web la siguiente dirección: <http://secondlife.com/support/downloads.php>



- Nos abre la siguiente página Web:



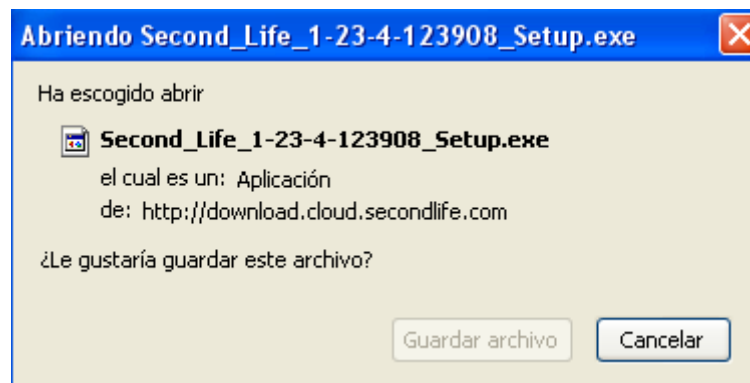
Figura 1. Bajar el visor de Second Life.

Second Life al igual que la web en 2D necesita un visor para navegar por Second Life.

- Hacemos clic en el enlace “WIN”:

[WIN](#)

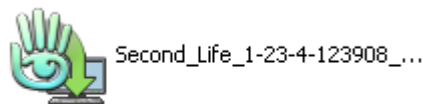
- Nos abre el siguiente cuadro de texto:



- Hacemos clic con el botón izquierdo del ratón en el botón “Guardar archivo”:

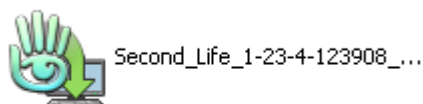


- Nos descarga el siguiente programa:

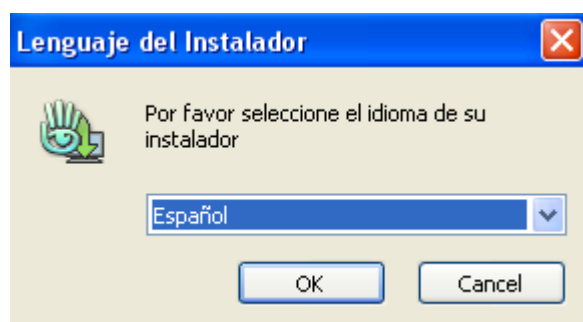


6.2.1. Instalar el explorador de Second Life.

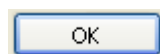
Hacemos doble clic con el botón izquierdo del ratón sobre el programa de Second Life.



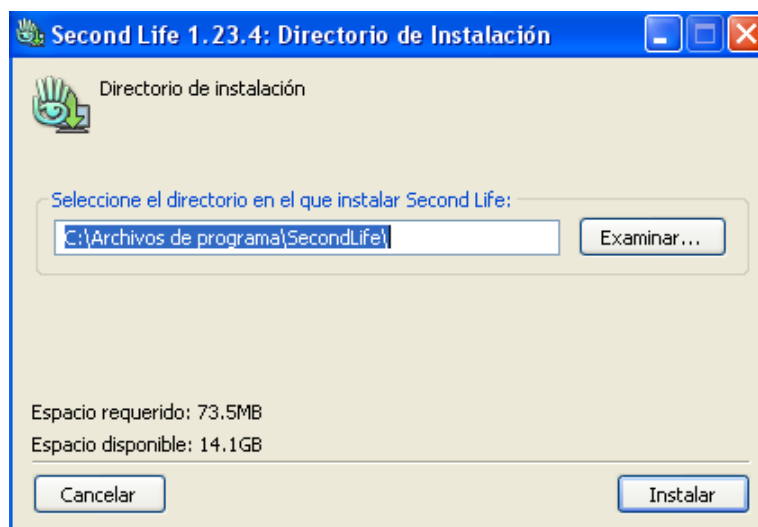
- Se nos abre el siguiente cuadro:



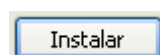
- Hacemos clic en el botón “OK”:



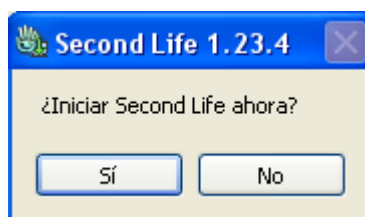
- Se nos abre la siguiente cuadro de texto:



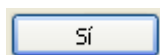
- Hacemos clic en el botón “Instalar”:



- Se nos abre el siguiente cuadro de dialogo:



- Hacemos clic en el botón “Sí”:



- Nos crea el siguiente acceso directo para acceder al programa de Second Life:



6.3. Entrar en Second Life.

- Hacemos doble clic en el acceso directo de Second Life:



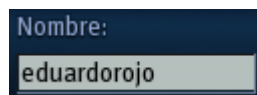
- Se nos abre el explorador de Second Life:



Figura 2. Explorador de Second Life.

Vemos el navegador oficial de Second Life.

- Introducimos el “nombre”: eduardorojo.



- Introducimos el “Apellido”: Aboma

Apellido:

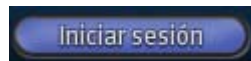
Aboma

- Introducimos la “Contraseña”:

Contraseña:

☐ Recordar la contraseña

- Hacemos clic en el botón “Iniciar sesión”:



- Ya estamos en Second Life:



Figura 3. Entramos en Second Life.

Vemos que es un entorno en 3D, con avatares.